

# Memory

Aus den beiden PDF-Seiten lässt sich schnell und einfach ein Memory-Spiel anfertigen:

1. Drucke die Seiten jeweils zwei Mal (möglichst farbig) auf festem Papier aus. (Um das Spiel noch haltbarer zu machen, klebe die Seiten vollflächig auf einfarbigen Karton.)
2. Schneide die Memory-Karten entlang der Schnittmarken auseinander.

Das Spiel:

Alle Karten werden verdeckt auf den Tisch gelegt und möglichst gleichmäßig verteilt, so dass sie sich nicht überlappen. Nacheinander darf jeweils ein Spieler zwei Karten aufdecken. Wenn er zwei gleiche Karten aufdeckt, darf er sie behalten und noch einmal zwei Karten umdrehen. Deckt er jedoch unterschiedliche Karten auf, müssen sie wieder umgedreht werden und der nächste Spieler ist am Zug.

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Karten-Paare aufzudecken. Der Spieler mit den meisten Paaren hat gewonnen.

# Memory

*Uit de twee PDF-bladzijden kann snel en eenvoudig een Memory spel gemaakt worden:*

1. *Print de twee bladzijden (als het kann in kleur) twee keer uit op stevig papier. (Om het spel nog duurzamer te maken, kunnen de bladzijden op gekleurd karton worden geplakt.)*
2. *Knip de Memory-kaarten langs de snijkanten uitelkaar.*

*Het spel:*

*Alle kaarten worden met de plaatjes naar onderen op tafel gelegd en zo gelijk mogelijk verdeeld, zodat de kaarten niet over elkaar liggen.*

*Nu mag iedere speler op zijn beurt twee kaarten omdraaien. Wanneer twee gelijke kaarten omgedraaid worden, mag de speler ze houden en nog een keer twee kaarten omdraaien.*

*Wanneer hij/zij ongelijke kaarten omdraaidt, moeten ze weer teruggedraaid worden en is de volgende speler aan de beurt.*

*Doel van het spel is het, zoveel mogelijk paartjes te krijgen. De speler met de meeste paren heeft het spel gewonnen.*